

## Vorbereidingsfiche: originele, rustige spelletjes

---

- LEEFTIJD: 8 – 12 jaar
  - AANTAL SPELERS: vanaf 4 spelers
  - DUUR: 1 uur
  - AANTAL GROEPEN: 1 groep
  - SOORT: Rustige spelen
  - INTENSITEIT: rustig
- 

### BESCHRIJVING:

#### Snoepjesmemorie

In het midden ligt er een groot bord. Op dit bord worden er verschillende soorten snoepjes gelegd, van elke soort twee. Over de snoepjes worden er ondoorzichtige plastic bekertjes geplaatst. Om de beurt mag elke speler twee bekertjes opheffen. Als de persoon twee bekertjes opheft waaronder hetzelfde snoepje verborgen ligt, mag deze persoon de twee snoepjes opeten.

Er liggen echter ook andere kaartjes onder de bekertjes. Als je deze vindt, gebeurt er iets speciaals.

- Het gesloten oogje: je mag een hele ronde niet kijken.
- Het stopbord: je moet een beurt overslaan.
- Een lachende smiley: je mag nog eens
- Een lege beker: pech gehad

#### Japans hotel

De groep zit in een kring en iemand is weggestuurd (dit is de Japanse hotelgast). Het doel is om zo snel mogelijk het probleem van de hotelgast te raden. Alle deelnemers werken aan de balie van een hotel. Er komt een Japanse hotelgast aan de receptie om een probleem te melden. De hotelgast gebruikt alleen gebaren, de receptionisten moeten het probleem raden. Voorbeelden: Geen warm water, vlucht gemist, snel naar vliegtuig, Aap in de kamer, kamer staat in brand, ik ben allergisch aan melk.

#### Billenklets

Iedereen zit in een cirkel. Iemand begint door te zeggen: 'Ik telefoneer naar..(naam)..'. De persoon naar wie getelefoneerd wordt moet zo snel mogelijk zijn rechterhand op zijn linker oor en zijn linkerhand op zijn rechter oor leggen. De persoon rechts van deze persoon moet zo snel mogelijk zijn rechterhand op zijn linker oor leggen en met zijn linkerhand zijn neus vastnemen. De persoon links van deze persoon moet zijn linkerhand op zijn rechter oor leggen en met zijn rechterhand zijn neus vastnemen. Zolang deze personen dit niet juist uitvoeren mogen ze 'geslagen' worden door de rest. Hierna mag de persoon die nu zijn twee oren vastheeft opnieuw telefoneren.

---

### MATERIAAL:

- Snoepjes
- Groot papier als spelbord
- Ondoorzichtige bekertjes